

# SCUOLA PRIMARIA «Gianni RODARI»



**LA  
VOSTRA  
SCUOLA!**





# I NOSTRI PERCORSI DIDATTICI

# Orari:

- **Gli alunni delle sezioni a Tempo Pieno frequentano 40 ore settimanali, dal Lunedì al Venerdì, dalle ore 8,00 alle ore 16,00.**
- **Gli alunni delle sezioni a Tempo normale frequentano per 30 ore settimanali, dal Lunedì al Venerdì, dalle ore 8,00 alle ore 13,40 (settimana corta).**

# Risorse strutturali:

La scuola, articolata in 4 padiglioni, dispone di:

- 20 aule
- servizi di cucina e mensa
- un ampio auditorium
- palestra
- laboratorio multimediale,
- laboratorio linguistico
- laboratorio scientifico
- laboratorio musicale
- biblioteca
- aula per le attività di sostegno
- presidenza ed uffici amministrativi
- ampi spazi esterni.



# IL CURRICOLO

## FINALITÀ EDUCATIVE

- **MATURAZIONE DELL'IDENTITÀ**
- **CONQUISTA DELL'AUTONOMIA**
- **EDUCAZIONE ALLA CITTADINANZA**
- **INCLUSIONE SCOLASTICA**



**CLASSI**

**APERTE**

**ORARIO**

**FLESSIBILE**



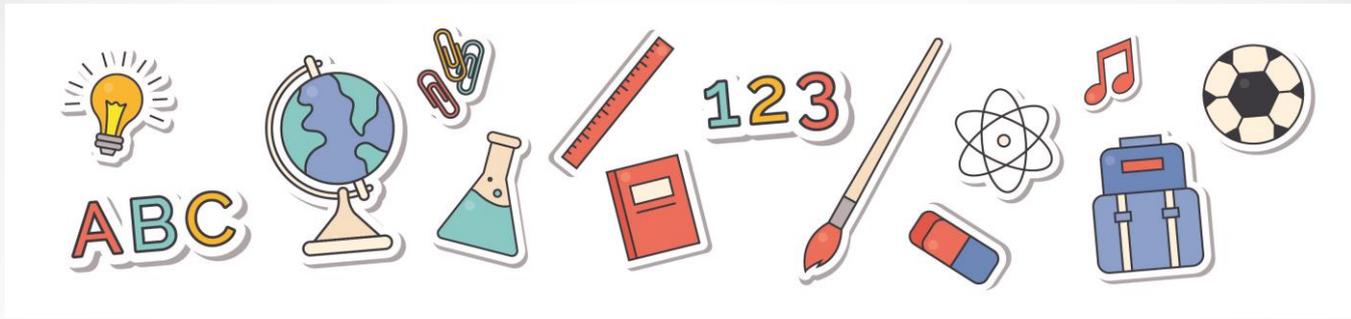
# AMBIENTI DI APPRENDIMENTO

Luogo di apprendimento significativo, di riflessione, di condivisione, di costruzione delle conoscenze, attraverso:

- **l'organizzazione flessibile delle aule;**
- **la piena funzionalità ed utilizzo dei laboratori;**
- **l'organizzazione funzionale degli spazi interni ed esterni;**
- **l'uso funzionale dei tempi;**
- **l'incentivazione del clima relazionale e cooperativo;**
- **il rispetto di regole e l'adozione di comportamenti adeguati;**
- **la distribuzione di compiti e attività;**
- **l'utilizzo adeguato dei materiali.**

# Didattica

- **Motivazionale:** coinvolgimento dal punto di vista emotivo;
- **Cooperativa:** valorizzazione delle attività di gruppo;
- **Interdisciplinare:** collegamento ed integrazione con discipline diverse;
- **Metacognitiva:** riflessione e interpretazione dei contenuti, rielaborazione.



**SPERIMENTAZIONE**

**E**

**INNOVAZIONE**



**“PERCORSO RICERCA-  
AZIONE”**

**«LO SVILUPPO DI  
COMPETENZE E  
PROCESSI COGNITIVI  
CORRELATI»**





# LE NOSTRE INIZIATIVE



# LA FESTA DELL'ACCOGLIENZA



# CARNEVALE



# NATALE



# SETTIMANA DEI RAGAZZI



# NOTTE BIANCA



# I NOSTRI LABORATORI



# LABORATORIO MUSICALE



# LABORATORIO MULTIMEDIALE



# LABORATORIO SCIENTIFICO



# LABORATORIO ESPRESSIVO





# LABORATORI Per Bambini

DI CINQUE ANNI

# LABORATORIO DI ITALIANO



# LABORATORIO DI MATEMATICA



# LABORATORIO DI INGLESE



Give Me Five



**ATTIVITA'  
CON LE  
ASSOCIAZIONI  
DEL TERRITORIO**

# RACCHETTE DI CLASSE

in collaborazione con il Circolo Tennis – Palagiano



# FESTA DELL'ALBERO in

collaborazione con l'Associazione LEGAMBIENTE



# TAGGHIARINE ASQUAND

in collaborazione con il Comitato Madonna della Stella



# SAGRA DEL MANDARINO

in collaborazione con l'Amministrazione  
comunale di Palagiano



# FESTA DEI NONNI



# FESTA DEL LETTORE



# SCRITTORI DI CLASSE

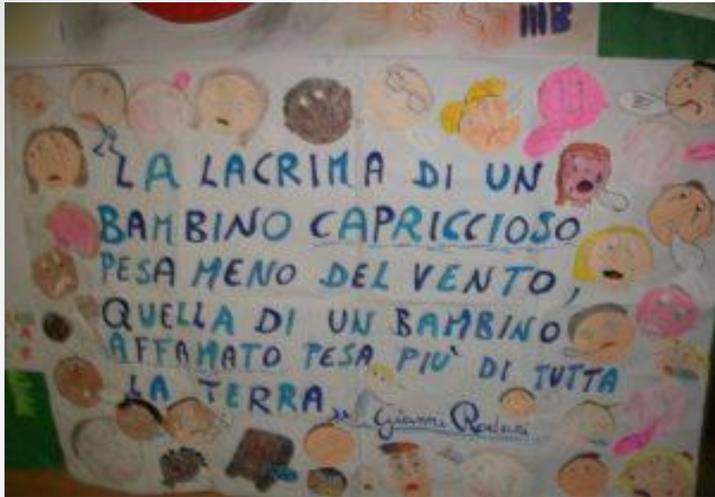


# PROGETTO SPORT DI CLASSE

tutor sportivo Claudio Ranieri



# SCUOLA AMICA



# PROGETTO ERASMUS PLUS HESTIA



# PROGETTI PON

- **PON/FSE COMPETENZE DI BASE:**  
moduli di italiano, matematica,  
lingua inglese e scienze
- **PON/FSE CITTADINANZA DIGITALE:**  
moduli di coding e robotica

# **FINALITA' DELL' AVVISO PUBBLICO**

## **PON COMPETENZE DI BASE**

**Miglioramento delle competenze chiave degli allievi, anche mediante il supporto dello sviluppo delle capacità di docenti, formatori e staff.**

# OBIETTIVI

- Rafforzare gli apprendimenti linguistici, espressivi, relazionali e creativi;
- sviluppare le competenze in lingua madre, lingua straniera, matematica e scienze, secondo le Indicazioni nazionali per il curricolo della scuola dell'infanzia e del primo ciclo d'istruzione.

# MODULI

- “Scrittori in erba” - modulo di italiano
- Conto ...anch'io” – modulo di matematica
- “Piccoli esploratori” – modulo di scienze
- “Ready to go” – modulo di inglese

# **FINALITA' DELL' AVVISO PUBBLICO PON CITTADINANZA DIGITALE**

**Sostegno dei percorsi per lo sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale e per lo sviluppo delle competenze di “cittadinanza digitale”**

# OBIETTIVI

- **Utilizzare il mezzo tecnologico in modo attivo e consapevole e a sperimentare nuove modalità e nuovi contesti per riflettere, cooperare, sviluppare la creatività e imparare.**
- **Sviluppare la fantasia e l'intraprendenza.**
- **Potenziare le capacità di attenzione, di concentrazione e di memoria.**
- **Mobilizzare delle capacità logiche.**
- **Progettare: l'essenza stessa della programmazione è la capacità di progettare sequenze di azioni per realizzare un compito.**

# MODULI

- “Codi-amo”
- “ Coding in your classroom” (in verticale con gli alunni di S.S. 1°)
- “Il mio amico Rob” (in verticale con gli alunni di S.S. 1°)

PER CONTINUARE A  
REALIZZARE TANTE  
ESPERIENZE INSIEME

**GRAZIE!**