

SCUOLA PRIMARIA «Gianni RODARI»



**LA
VOSTRA
SCUOLA!**





I NOSTRI PERCORSI DIDATTICI

Orari:

- **Gli alunni delle sezioni a Tempo Pieno frequentano 40 ore settimanali, dal Lunedì al Venerdì, dalle ore 8,00 alle ore 16,00.**
- **Gli alunni delle sezioni a Tempo normale frequentano per 30 ore settimanali, dal Lunedì al Venerdì, dalle ore 8,00 alle ore 13,40 (settimana corta).**

Risorse strutturali:

La scuola, articolata in 4 padiglioni, dispone di:

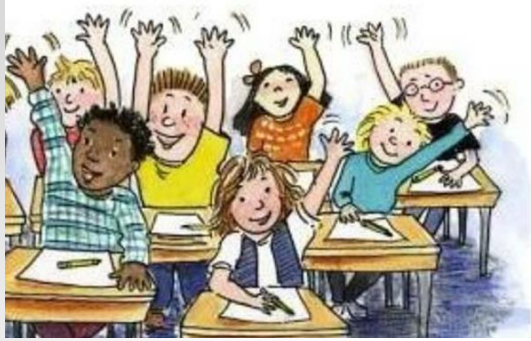
- 20 aule
- servizi di cucina e mensa
- un ampio auditorium
- palestra
- laboratorio multimediale,
- laboratorio linguistico
- laboratorio scientifico
- laboratorio musicale
- biblioteca
- aula per le attività di sostegno
- presidenza ed uffici amministrativi
- ampi spazi esterni.



IL CURRICOLO

FINALITÀ EDUCATIVE

- **MATURAZIONE DELL'IDENTITÀ**
- **CONQUISTA DELL'AUTONOMIA**
- **EDUCAZIONE ALLA CITTADINANZA**
- **INCLUSIONE SCOLASTICA**



CLASSI

APERTE

ORARIO

FLESSIBILE



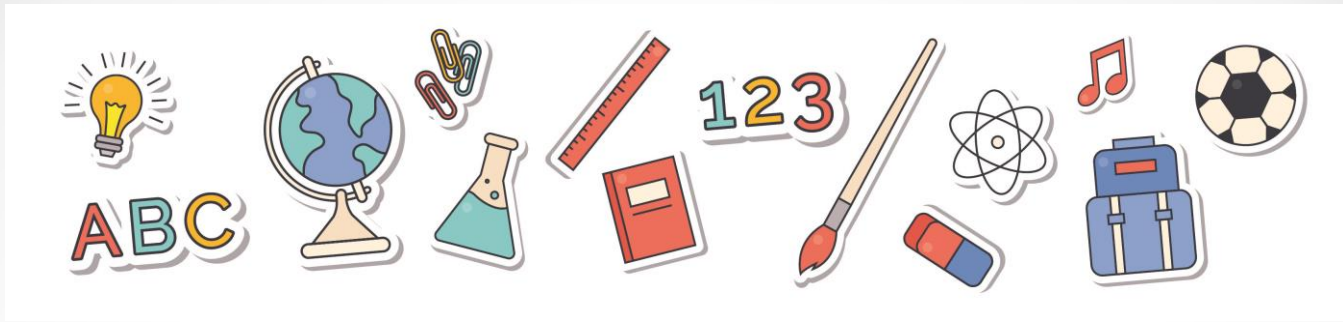
AMBIENTI DI APPRENDIMENTO

Luogo di apprendimento significativo, di riflessione, di condivisione, di costruzione delle conoscenze, attraverso:

- **l'organizzazione flessibile delle aule;**
- **la piena funzionalità ed utilizzo dei laboratori;**
- **l'organizzazione funzionale degli spazi interni ed esterni;**
- **l'uso funzionale dei tempi;**
- **l'incentivazione del clima relazionale e cooperativo;**
- **il rispetto di regole e l'adozione di comportamenti adeguati;**
- **la distribuzione di compiti e attività;**
- **l'utilizzo adeguato dei materiali.**

Didattica

- **Motivazionale:** coinvolgimento dal punto di vista emotivo;
- **Cooperativa:** valorizzazione delle attività di gruppo;
- **Interdisciplinare:** collegamento ed integrazione con discipline diverse;
- **Metacognitiva:** riflessione e interpretazione dei contenuti, rielaborazione.



SPERIMENTAZIONE

E

INNOVAZIONE

CODING



**“PERCORSO RICERCA-
AZIONE”**

**«LO SVILUPPO DI
COMPETENZE E
PROCESSI COGNITIVI
CORRELATI»**





LE NOSTRE INIZIATIVE



LA FESTA DELL'ACCOGLIENZA



CARNEVALE



NATALE



SETTIMANA DEI RAGAZZI



NOTTE BIANCA



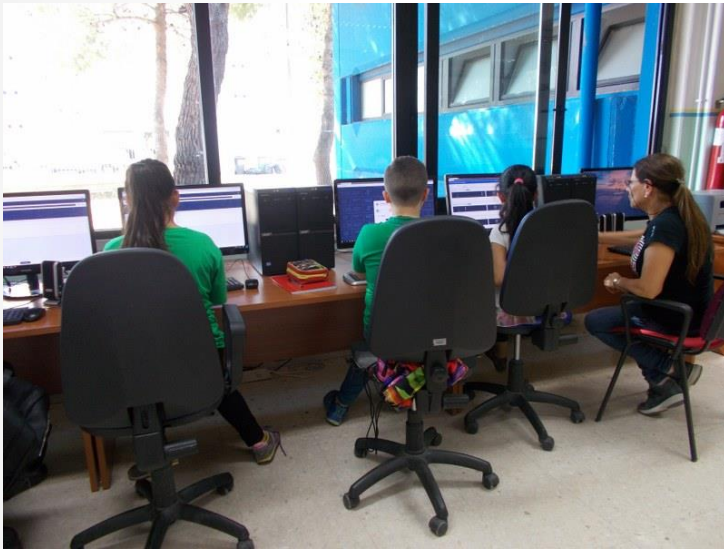
I NOSTRI LABORATORI



LABORATORIO MUSICALE



LABORATORIO MULTIMEDIALE



LABORATORIO SCIENTIFICO



LABORATORIO ESPRESSIVO





LABORATORI Per Bambini

DI CINQUE ANNI

LABORATORIO DI ITALIANO



LABORATORIO DI MATEMATICA



LABORATORIO DI INGLESE



Give Me Five



**ATTIVITA'
CON LE
ASSOCIAZIONI
DEL TERRITORIO**

RACCHETTE DI CLASSE

in collaborazione con il Circolo Tennis – Palagiano



FESTA DELL'ALBERO in

collaborazione con l'Associazione LEGAMBIENTE



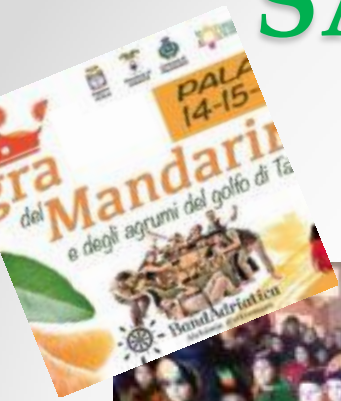
TAGGHIARINE ASQUAND

in collaborazione con il Comitato Madonna della Stella



SAGRA DEL MANDARINO

in collaborazione con l'Amministrazione
comunale di Palagiano



FESTA DEI NONNI



FESTA DEL LETTORE



SCRITTORI DI CLASSE



PROGETTO SPORT DI CLASSE

tutor sportivo Claudio Ranieri



SCUOLA AMICA



PROGETTO ERASMUS PLUS HESTIA



PROGETTI PON

- **PON/FSE COMPETENZE DI BASE:**
moduli di italiano, matematica,
lingua inglese e scienze
- **PON/FSE CITTADINANZA DIGITALE:**
moduli di coding e robotica

FINALITA' DELL' AVVISO PUBBLICO

PON COMPETENZE DI BASE

Miglioramento delle competenze chiave degli allievi, anche mediante il supporto dello sviluppo delle capacità di docenti, formatori e staff.

OBIETTIVI

- Rafforzare gli apprendimenti linguistici, espressivi, relazionali e creativi;
- sviluppare le competenze in lingua madre, lingua straniera, matematica e scienze, secondo le Indicazioni nazionali per il curricolo della scuola dell'infanzia e del primo ciclo d'istruzione.

MODULI

- “Scrittori in erba” - modulo di italiano
- Conto ...anch'io” – modulo di matematica
- “Piccoli esploratori” – modulo di scienze
- “Ready to go” – modulo di inglese

FINALITA' DELL' AVVISO PUBBLICO PON CITTADINANZA DIGITALE

Sostegno dei percorsi per lo sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale e per lo sviluppo delle competenze di “cittadinanza digitale”

OBIETTIVI

- **Utilizzare il mezzo tecnologico in modo attivo e consapevole e a sperimentare nuove modalità e nuovi contesti per riflettere, cooperare, sviluppare la creatività e imparare.**
- **Sviluppare la fantasia e l'intraprendenza.**
- **Potenziare le capacità di attenzione, di concentrazione e di memoria.**
- **Mobilizzare delle capacità logiche.**
- **Progettare: l'essenza stessa della programmazione è la capacità di progettare sequenze di azioni per realizzare un compito.**

MODULI

- “Codi-amo”
- “ Coding in your classroom” (in verticale con gli alunni di S.S. 1°)
- “Il mio amico Rob” (in verticale con gli alunni di S.S. 1°)

PER CONTINUARE A
REALIZZARE TANTE
ESPERIENZE INSIEME

GRAZIE!