





FONDI STRUTTURALI EUROPEI – P.O.N. 2014-2020
Obiettivo "Convergenza- Competenze per lo Sviluppo"2007 IT 05 | PO 007 F.S.E
Avviso prot. AOODGAI/10862 del 16-09-2016- Annualità 2017-2018
"Con l'Europa, investiamo nel vostro futuro"

# ISTITUTO COMPRENSIVO "Gianni RODARI"

"Insieme...realizziamo
i nostri sogni"
codice identificativo del Progetto
10.1.1A-FSE PON-PU-2017-211

## PON/FSE 2016 Avviso pubblico AOODGEFID prot. n. 1086 del 16-09-2016 Interventi per il successo scolastico degli studenti



ISTITUTO DESTINATARIO DI FONDI STRUTTURALI EUROPEI PON FSE-FESR





# Piano Integrato degli Interventi FSE (Fondo Sociale Europeo)



autorizzato e finanziato con fondi comunitari per un importo di € 39.936,30

### FINALITA' DELL'AVVISO PUBBLICO

Riduzione del fallimento scolastico e interventi volti al successo scolastico di tutti gli alunni, garantendo pari opportunità formative.

#### **OBIETTIVI**

- Facilitare lo sviluppo di rapporti interpersonali per migliorare le relazioni e l'efficacia del gruppo.
- Promuovere azioni di guida collaborativa al fine di potenziare le dinamiche relazionali.
- Sviluppare e consolidare la comunicazione attraverso la molteplicità dei linguaggi.
- Favorire atteggiamenti di curiosità, di attenzione e di rispetto verso il sapere. Implementare reti di relazione scuola-famiglia-territorio.
- Favorire lo sviluppo del senso estetico e critico.
   Interagire e cooperare per la realizzazione di uno scopo comune.

### FINALITA'

Diritto ad apprendere

Promozione del successo formativo

Crescita educativa di tutti gli alunni

Riconoscere e valorizzare le diversità

Incoraggiare la cittadinanza attiva Promuovere le potenzialità di senuno



ASSOCIAZIONI DEL TERRITORIO **ALLEANZA EDUCATIVA** 

**FAMIGLIE** 

### **SCUOLE IN RETE**

• I.C. «GIANNI RODARI» - Palagiano

• I. C. «GIOVANNI XXIII» - Palagiano

• I.I.S.S. «BELLISARIO-SFORZA» - Palagiano

• I.C. «MARCONI» - Palagianello

### ASSOCIAZIONI OPERANTI NEL PROGETTO

- ANSPI PALAGIANO
- ASSOCIAZIONE ADELPHOS
- ASSOCIAZIONE CULTURALE "ACCADEMIA MUSICALE AMADEUS MOZART"
- ASSOCIAZIONE RIBELLO
- CIRCOLO TENNIS PALAGIANO
- MIROPA CLUB
- TEATRARSI

### Attività didattica dei moduli

- La personalizzazione dei percorsi di apprendimento;
- il potenziamento di percorsi curricolari;
- il potenziamento dei linguaggi non verbali e multimediali, dell'uso delle nuove tecnologie per la didattica inclusiva e, più in generale, il potenziamento delle competenze digitali di docenti e studenti, in linea con il Piano Nazionale Scuola Digitale;
- il superamento della didattica tradizionale e la promozione della didattica laboratoriale.

### 8 MODULI della durata di 30 h



4 MODULI SCUOLA PRIMARIA 4 MODULI SCUOLA SECONDARIA I GRADO



# MODULO "lo ...come il nonno"

**ESPERTA: BUONSANTI Anna** 

TUTOR: MONTANARO Francesca



• Vivere ludico-motorie e potenziare la socializzazione e l'apprendimento.

• Stimolare la curiosità, l'inventiva, la manualità, la creatività.



# MODULO "Visi e voci per un teatro originale"

**ESPERTA: INTINI Raffaella** 

**TUTOR: MONTANARO Francesca** 

DOCENTE SOSTEGNO: SANTAGADA Roberta

• Tecniche espressive specifiche della recitazione.

 Utilizzo del dialetto con il contributo di nonni.

 Rappresentazione finale e la creazione di scenografie con gli operatori e i genitori.

# MODULO "Lo scrigno dei messaggi"

**ESPERTA: GENTILE Rocca** 

**TUTOR: MONTEMURRO Carmela** 



• Elaborazione di un copione teatrale, interamente scritto e illustrato dagli allievi, e pubblicato con il supporto del computer.

 Potenziamento della scrittura creativa e del pensiero riflessivo



### **ESPERTA: SANTAGADA**Valeria

**TUTOR: OLIVA Annunziata** 



#### L'utilizzo del coding deve puntare a:

- l'uso di strumenti digitali e l'ampliamento delle competenze informatiche;
- favorire lo sviluppo del pensiero computazionale cioè quel processo logico-creativo che consente di scomporre un problema complesso in diverse parti, per affrontarlo più semplicemente un pezzetto alla volta, così da risolvere il problema generale;
- applicazione del paradigma informatico attraverso modalità ludiche (gamification): ideazione e creazione di giochi o animazioni multimediali ed interattive usando immagini, musica e suoni...





# MODULO "Dal gioco allo sport"

### **ESPERTA: LOCOROTONDO**Rosanna

**TUTOR: BENVENGA Stefano** 

- Vivere esperienze motorio-sportive in ambienti attrezzati allo scopo.
- Promuovere modelli di attività polisportiva in grado di favorire processi di socialità, aggregazione ed incontro in una logica "inclusiva".
- Attività sportive con affiancamento di esperti riconosciuti da Associazioni Nazionali presenti sul territorio.

# MODULO "CantaRE FA SOgnaRE"

**ESPERTA: ADDABBO Isabella** 

TUTOR: CASAMASSIMA

Catia

- Utilizzo di un linguaggio universale che coinvolga la persona in modo completo (sensorialità, emotività, intelletto, creatività...) e che stimoli lo sviluppo armonico.
- Strutturazione di un coro polifonico di istituto.
- Realizzazione di uno spettacolo.



# MODULO "Let's Dream Together"

### ESPERTA: TSE SELINA Pui Shan



**TUTOR: LENTINI Cristian** 

 Ambiente reale di comunicazione grazie alla presenza del docente madrelingua.

- Uso del laboratorio linguistico.
- Conseguimento di un'eventuale certificazione "Cambridge KET" livello A2.

### MODULO "Star bene con le chat"

**ESPERTO: LENTINI Cristian** 

**TUTOR: SCARCIA Emma** 



• Contrasto del cyberbullismo e a sviluppare strategie di prevenzione degli usi "aggressivi" del web.

 Monitoraggio e analisi dei dati relativi al fenomeno all'interno della scuola.

### Grazie per l'attenzione!

